

Yhdessä tehden, oppien ja yrittäen -peli

PELIOHJEET



JOHDANTO

Yhdessä tehden, oppien ja yrittäen -pelin tarkoituksena on oppia uutta mielekkäällä ja hausalla tavalla. Pelissä ei varsinaisesti ole voittajaa, vaan se on tapa opiskella asioita ja luoda uutta yhdessä tekemällä, tiimityönä. Tehtävänä voi olla esimerkiksi asian tutkiminen, ongelman ratkaiseminen, tapahtuman suunnitteleminen tai tuotekehitykseen liittyvä innovatiivinen ideointi. Erilaisten tehtävämahdollisuuksien vuoksi peliin on olemassa kahdet eri säännöt:

Tutkiva oppiminen auttaa sinua perehtymään tiettyyn teemaan tai ratkaisemaan ongelman. Pelin aikana otat selvää sinua kiinnostavasta asiasta, etsit tietoa ja pohdit asiaa yhdessä tiimisi kanssa. Tuloksena on ongelman ratkeaminen tai asian ymmärtäminen uudella tavalla.

Tuottava oppiminen johdattaa sinut tuotteen valmistamisen tai tapahtuman tuottamisen prosessiin. Pohdit omaa osaamistasi, sovit työnjaosta tiimisi kanssa ja opit lisää omasta vastuutehtävästäsi alan asiantuntijalta. Tuloksena on huolella laadittu suunnitelma, joka toimii hyvänä apuvälineenä varsinaisessa toteutuksessa.

Valitse opettajan avulla joko tutkivan tai tuottavan oppimisen pelisäännöt.

ENNEN PELIN ALKUA

Yhdessä tekeminen syventää oppimista, joten rakenna ennen pelin aloittamista oma 3-6 hengen tiimisi. Muista, että erilaisuus on rikkautta! Tiimien rakentamisessa ei kannata aina turvautua parhaimpiin ystäviin. Voit myös saada ohjeistuksen tiimien rakentamiseen opettajaltasi.

Pelin pelaamiseen tarvitset pelilaudan ja ohjeiden lisäksi:

- kynän ja paperia
- pelinappulat ja nopan
- avointa mieltä
- seikkailuhenkeä

Valitse oma pelinappulasi ja sijoita se pisteeseen



PELIN KULKU

Pelilaudalla liikuttaessa vastaan tulee erilaisia pisteitä:



Tiimitehtävä. Tiimitehtävän kohdalla **kaikkien** pelaajien on **pakko pysähtyä** riippumatta nopan silmäluvusta. Tehtävän voi suorittaa vasta sitten, kun kaikki tiimin jäsenet ovat edenneet kyseiseen pisteeseen asti. Peliä voi jatkaa, kun tehtävä on suoritettu.



Yksilötehtävä. Pelilaudalla vastaan tuleviin yksilötehtäviin siirrytään suoraan ilman nopan heittoa. Jokainen pelaaja suorittaa tehtävän itsenäisesti. Tehtävän jälkeen peliä jatketaan noppaa heittämällä.



Tavallinen piste. Tavallisten pisteiden välillä eteneminen tapahtuu noppaa heittämällä omalla vuorolla.



Sattuma. Sattuma-pisteitä on nopalla kuljettavan reitin varrella. Sattuma-pisteeseen voit päätyä, jos nopan silmäluku niin osoittaa. Heitä silloin noppaa uudelleen. Sattuma määräytyy nopan silmäluvun perusteella:

1. Uups! Muistitikki katoaa ja paperitkin ovat sekaisin. Jäät etsimään muistiinpanojasi yhden heittovuoron ajaksi.
2. Tehtäviä suorittaessasi kohtaat yllättävän ongelman. Saat apua tiimikavereiltasi ongelman ratkaisussa. Mene kolme askelta eteenpäin.
3. Tiimisi jäsenistä yksi sairastuu. Kaikkien tiimin jäsenten on palattava kaksi askelta taaksepäin.
4. Matkan varrella opit jotain uutta. Uusi tieto siivittää sinua eteenpäin ja saat yhden ylimääräisen heittovuoron.
5. Harha-askelia. Huomaat kulkeneesi väärään suuntaan. Suunnan korjaaminen vie sinua taaksepäin kolmen askeleen verran.
6. Onnistuneessa ryhmätyössä $1+1=3$. Kannustavan ryhmähengen siivittämänä kukin pelaaja saa siirtyä kaksi askelta eteenpäin.

Peli alkaa pisteestä



, jonka suorittamisen jälkeen siirrytään suoraan pisteeseen



Lue tehtävien ohjeet tutkivan tai tuottavan oppimisen ohjeista edellä tekemäsi valinnan mukaisesti. Jatka peliä kyseisten ohjeiden mukaan.

Tehtävien suorittamiseen voit käyttää peliohjeiden liitteenä olevaa materiaalia.

TUTKIVA OPPIMINEN



TEEMAAN TUTUSTUMINEN

 10min

- Tutustukaa yhdessä teemaan liittyvään aineistoon. Aineiston saatte opettajalta.
- Tehkää lista teeman pääkohdista. Tehtävän suorittamiseen voitte käyttää liitteenä olevaa materiaalia.



OMAT KÄSITYKSET JA TULKINNAT ASIASTA

 5min

- **Vastaa seuraaviin kysymyksiin:**
 - > Mitä ajattelet asiasta tällä hetkellä?
 - > Mitä haluaisit tietää?
- Kirjoita omat vastauksesi liitteenä olevaan materiaaliin tai erilliselle paperille.
- Jatka peliä noppaa heittämällä. Aloitusvuoron saa pelaaja, joka ensimmäisenä heittää kuutosen.




TUTKITTAVAN AIHEEN RAJAAMINEN

 20min

- Esitelkää edellisessä yksilötehtävässä kirjoittamanne ajatukset tiimin muille jäsenille.
- Vastatkaa suullisesti seuraaviin kysymyksiin:
 - > Millaiset asiat teemassa ihmetyttävät?
 - > Mistä asioista haluaisitte tietää enemmän?
 - > Mistä kyseiseen teemaan liittyvistä asioista olette eri mieltä?
- **Valitkaa** keskustelun perusteella **aihe, johon syvennytte pelin aikana tarkemmin.**
- **Laatikaa** aiheesta **miellekartta** jatkotyöskentelyn pohjaksi. Tehtävän suorittamiseen voitte käyttää liitteenä olevaa materiaalia.
- Seuraavassa vaiheessa jokainen tiimin jäsen etsii aihetta syventävää tietoa itsenäisesti. Sopikaa yhdessä, mitä reittiä pelilaudalla kukin tiimin jäsenistä etenee. Eri reiteillä aiheeseen tutustutaan erilaisten tietolähteiden kautta. Eteneminen voi tapahtua yksin tai pareittain, kunhan jokaisella reitillä on joku tiimin jäsenistä.




TIEDON ETSIMINEN ITSENÄISESTI


 15min

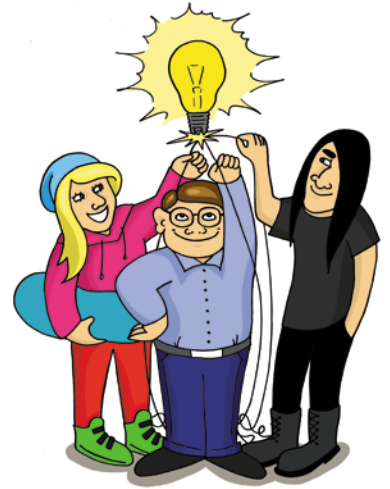
- Tutustu omaan reittiisi kuuluvaan lisäaineistoon. Etsi uutta tietoa tiimissä valitun aiheen syventämiseksi.
- Tee muistiinpanoja erilliselle paperille.




UUDEN TIEDON RAKENTAMINEN

 15min

- Tutkikaa muistiinpanoja ja vastatkaa seuraaviin kysymyksiin:
 - > Mitä uutta asiasta on selvinnyt?
 - > Mitä tiedätte ja ajattelette asiasta nyt?
- **Täydentäkää** edellisessä tiimitehtävässä laatimaanne **miellekarttaa**.
- Arvioikaa yhdessä seuraavia asioita:
 - > Oliko valitsemanne aihe alkuperäisen teeman kannalta tarkoituksenmukainen?
 - > Opiteko aiheesta jotain uutta?
- JOS tiimin jokaisen jäsenen vastaus kysymyksiin on KYLLÄ: Jatkaa peliä eteenpäin noppaa heittämällä.
- JOS tiimin jonkun jäsenen vastaus on EI: Palatkaa pisteeseen 



UUDEN TIEDON JULKISTAMINEN

 15min

- Valmistelkaa kooste tai esitys siitä, mitä olette oppineet. Ohjeet esityksen valmisteluun saatte opettajalta.



ITSEARVIOINTI

 5min

- Vastaa seuraaviin kysymyksiin:
 - > Mikä meni hyvin?
 - > Mikä meni huonosti?
 - > Mitä opit?
 - > Mitä tekisit toisin?
- Tehtävän suorittamiseen voit käyttää liitteenä olevaa materiaalia.



MAALI

Onneksi olkoon! Sinä ja tiimisi olette pelin aikana oppineet paljon uutta. Toivottavasti viihdyit pelin parissa!

TUOTTAVA OPPIMINEN



TEHTÄVÄÄN TUTUSTUMINEN



10min

- Tutustukaa tehtävään opettajan tai asiakkaan johdolla.
- Vastatkaa yhdessä seuraaviin kysymyksiin:
 - > Mitä on tarkoitus saada aikaan?
 - > Miksi kyseinen tuote tai tapahtuma tehdään?
- Tehtävän suorittamiseen voitte käyttää liitteenä olevaa materiaalia.
- Tutustukaa mahdollisuuksien mukaan vastaavien tuotteiden valmistamisen tai tapahtumien tuottamisen prosesseihin.



OMAN OSAAMISEN MÄÄRITTELY SUHTEESSA TEHTÄVÄÄN



5min

- Millaista tässä tehtävässä tarvittavaa osaamista sinulla on?
- Listaa paperille kolme asiaa, jotka osaat tehdä hyvin.
- Tehtävän suorittamiseen voit käyttää liitteenä olevaa materiaalia.
- Jatka peliä noppaa heittämällä. Aloitusvuoron saa pelaaja, joka ensimmäinen heittää kuutosen.

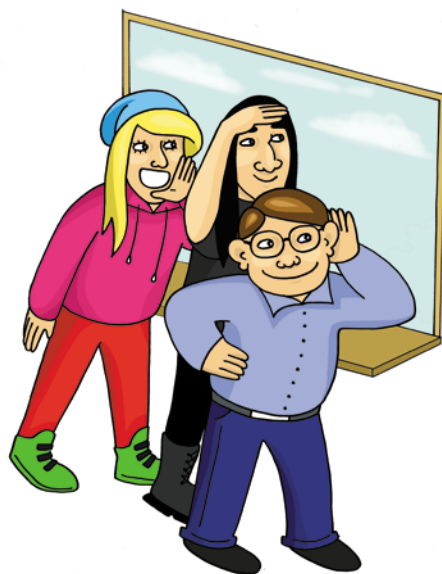


TYÖSUUNNITELMAN LAATIMINEN



30min

- Vastatkaa yhdessä seuraaviin kysymyksiin:
 - > Millainen tuote tai tapahtuma tulee olemaan?
 - > Milloin sen pitää olla valmis?
 - > Mitä tarvitaan? Miten ne hankitaan?
- Laatikaa työsuunnitelma seuraavien otsikoiden mukaisesti:
 - > KUKA, MITÄ ja MILLOIN
 - > Tehkää valinnat edellisessä yksilötehtävässä mietittyjen vahvuusalueiden perusteella.
 - > Työsuunnitelman laatimiseen voitte käyttää liitteenä olevaa materiaalia.
- Sopikaa yhdessä, mitä reittiä pelilaudalla kukin tiimin jäsenistä seuraavaksi etenee.





OMAN VASTUUALUEEN TYÖSUUNNITELMA



- Laadi itsellesi työsuunnitelma oman vastuutehtäväsi hoitamiseen. Vastaa seuraaviin kysymyksiin:
 - > Mitä sinun pitää tehdä?
 - > Milloin tehtävien pitää olla valmiina?
- Mieti lähiympäristössäsi olevia yrityksiä, yhdistyksiä tai muita tahoja.
 - > Kuka voisi antaa sinulle hyviä vinkkejä omaan tehtävääsi?
 - > Miten ja milloin otat häneen yhteyttä?
- Voit laatia oman vastuualueesi työsuunnitelman liitteenä olevaan materiaaliin.



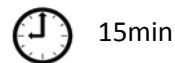
TYÖSUUNNITELMAN ESITTELYN VALMISTELU



- Esitelkää oman vastuutehtävänne työsuunnitelmat tiimissä.
- Valmistelkaa yhteinen esitys tai kooste siitä, miten aiotte projektin toteuttaa.



TYÖSUUNNITELMAN ESITTELY JA ARVIOINTI



- Esitelkää suunnitelma asiakkaalle tai opettajalle.
- Tehkää työsuunnitelmaan mahdollisesti tarvittavat muutokset saamanne palautteen perusteella.



ITSEARVIOINTI



- Vastaa seuraaviin kysymyksiin:
 - > Mikä meni hyvin?
 - > Mikä meni huonosti?
 - > Mitä opit?
 - > Mitä tekisit toisin?
- Tehtävän suorittamiseen voit käyttää liitteenä olevaa materiaalia.



MAALI

Onneksi olkoon! Sinä ja tiimisi olette pelin aikana tuottaneet suunnitelman, joka auttaa teitä tuotteen valmistamisessa tai tapahtuman järjestämisessä. Hyvin suunniteltu on puoliksi tehty!